**Vue**

**Fetch API.**

**Documentación:**

[**https://v3.vuejs.org/guide/introduction.html**](https://v3.vuejs.org/guide/introduction.html)

[**https://vuejs.org/v2/guide/**](https://vuejs.org/v2/guide/)

Para este tema vamos a realizar una petición HTTP de una página externa, la cual es la siguiente: “https://developers.giphy.com/”. La cual tiene un servicio web bastante utilizado por muchas empresas. En la cual debemos registrarnos, pero podemos utilizar nuestra cuenta de Facebook.

Con este servicio web, generaremos un API random para poder llamar el servicio con Fetch, para esto es necesario generar una API KEY y un APU URL RANDOM. Ejemplo:

// GIPHY - Fetch API

// https://developers.giphy.com/docs/api/endpoint#random

const apiKey = "Q02k4HZ9WGQ1wzw6uEzxgzn5tIRrHaZV";

const apiUrl = "api.giphy.com/v1/gifs/random?api\_key=" + apiKey;

console.log( apiUrl )

Una vez hecho esto, empezamos…

Para trabajar con el Fetch API, nosotros no tenemos que importar nada, porque los Fetch API es una función propia que son parte de JS, nos permite realizar peticiones HTTP de una manera muy sencilla. Los Fetch responden una promesa y la promesa resuelve una respuesta. Como los Fetch son una promesa, quiere decir que si todo sale bien podemos usar el **.then()**, y por obvia razón si algo sale mal, podemos obtener el error con el **.catch(). Ejemplo:**

// GIPHY - Fetch API

// https://developers.giphy.com/docs/api/endpoint#random

const apiKey = "Q02k4HZ9WGQ1wzw6uEzxgzn5tIRrHaZV";

const apiUrl = `https://api.giphy.com/v1/gifs/random?api\_key=${apiKey}`;

fetch( apiUrl )

.then( console.log )

.catch( console.log );

Vamos a explicar un poco de respuesta de la petición HTTP: En la respuesta JSON de Gyphy existe una propiedad llamada **body** que tiene el valor de **ReadableStream,** esto quiere decir que el Stream ya viene con su información pero se debe parsear o serializar para que podamos utilizarla, debemos tener en cuenta que **ReadableStream** solamente se puede leer una vez. Ejemplo:

// GIPHY - Fetch API

// https://developers.giphy.com/docs/api/endpoint#random

const apiKey = "Q02k4HZ9WGQ1wzw6uEzxgzn5tIRrHaZV";

const apiUrl = `https://api.giphy.com/v1/gifs/random?api\_key=${apiKey}`;

fetch( apiUrl )

.then( (respuesta) => respuesta.json() ) // Serializamos la respuesta en formato JSON

.then( ({data}) => {

    const { url } = data.images.original;

    const img = document.createElement("img");

    img.src = url;

    document.body.append(img);

})

.catch( console.log );